

Informationen zum Programm der Kulturnacht 2025

“Fremde Welten”

WICHTIGER HINWEIS:

Die nachfolgenden Infos geben den Stand der Programmplanung am 30. Juni wieder.

Kurzfristige Änderungen sind nicht beabsichtigt, können aber vorkommen.

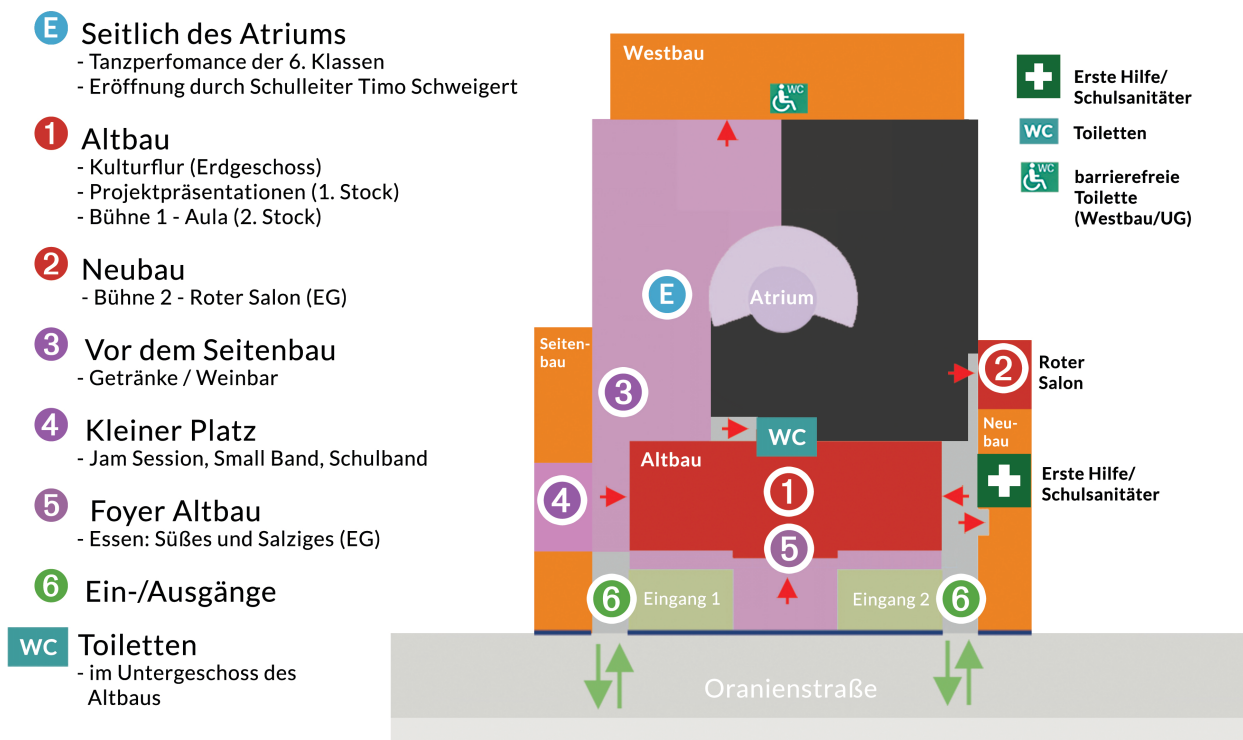
Für den aktuellsten Stand des Programms besuchen Sie bitte die Internetseite:

www.oranienschule.de/kulturnacht/index.html

INHALTSÜBERSICHT

Eröffnung	-----	Seite 2
Programm Bühne 1 / Aula	-----	Seite 3 - 4
Programm Bühne 2 / Roter Salon	-----	Seite 5
Extra / Abschluss	-----	Seite 6
Außenbereich	-----	Seite 7
Angebote Kulturflur	-----	Seite 8 - 9
Angebote Projektflur	-----	Seite 10 - 13
Allgemeine Infos	-----	Seite 14 - 15

Lageplan Kulturnacht 2025



Informationen zum Programm der Kulturnacht 2025

Eröffnung - Außenbereich seitlich des Atriums

17:00 Uhr - Modern Dance - eine Tanzperformance der 6. Klassen, die verbindet!

Beim Modern Dance kommt es darauf an, den persönlichen Gefühlsausdruck zu betonen. Die Tänzer wollen etwas aus ihrem Inneren zum Ausdruck bringen. Damit dies gelingt, setzen sie sich mit den menschlichen Trieben, Bedürfnissen, Ängsten und Wünschen auseinander und verwandeln diese in einen tänzerischen Ausdruck. Alle 6. Klassen der OS erhielten in einer Doppelstunde die Basics und das Know-How, sich dem Modern Dance durch professionelle Anleitung zu öffnen und den Körper - nicht die Worte - sprechen zu lassen.

17:05 Uhr - Eröffnung der Kulturnacht durch Schulleiter Timo Schweigert

anschließend gegen 17:20 Uhr im **Treppenhaus des Altbaus**: Begrüßungschor

Schülerinnen und Schüler des Oberstufenchores plus Freiwillige ab Klasse 9 singen den Titelsong aus „Fremde Gezeiten“ (Fluch der Karibik 3)

Programm Bühne 1 - Aula

Beginn 17:30 Uhr / Ende 18:30 Uhr - Sinfonieorchester

Das Sinfonieorchester nimmt Sie mit in andere Zeiten und fremde Welten, in die Welt von Geheimagenten, nach Mittelamerika, in die fantastische Welt von Anime-Filmen und in den Weltraum.

Beginn 18:10 Uhr / Ende 18:40 Uhr - Streichorchester

Das Streichorchester entführt Sie musikalisch in die Welt von Zauberern, Piraten und Dinosauriern. Folgen Sie uns auf dieser aufregenden und spannenden Reise.

Beginn 18:50 Uhr / Ende 19:05 Uhr - Oberstufenchor

Der Oberstufenchor präsentiert fremde Welten in Form von Musik aus alter Zeit im Kontrast mit einem zeitgenössischen Werk. Zwei anspruchsvolle geistliche Chorwerke von Claudio Monteverdi und Heinrich Schütz mit sakralem Charakter, gegenübergestellt mit „HURT“ von Eric Whitacre - einem Werk, das Schmerzen aufgrund der vorhandenen Dissonanzen und der Leidensgeschichte zweier Solistinnen erlebbar werden lässt.

Beginn 19:05 Uhr / Ende 19:20 Uhr - Gesangsquartett

Wir sind das Quartett der Oranienschule, bestehend aus vier Schülerinnen und Schülern der Q2. Mit stimmlicher Vie(r)falt und musikalischem Feingefühl interpretieren wir Werke aus verschiedenen Epochen und Genres, von klassischer Chormusik bis hin zu modernen Pop-Arrangements. Wir vier proben selbstständig, worauf wir Lust haben, und haben Spaß am gemeinsamen Musizieren parallel zu den anderen Schulensembles.

Programm: Aus tiefer Not schrei ich zu dir - Felix Mendelssohn Bartholdy

Beginn 19:30 Uhr / Ende 20:00 Uhr - "Wo das echte Leben aufhört" / Theater-AG und Orange Singers

Was passiert, wenn man sich immer mehr in eine digitale Welt zurückzieht?
Wenn Freundschaften leise verschwinden - und man sich selbst fast verliert?

Die Theater-AG bringt in Kooperation mit den Orange Singers das Stück „Wo das echte Leben aufhört“ auf die Bühne: eine Reise zwischen Realität und virtueller Flucht.

Beginn 20:10 Uhr / Ende 20:25 Uhr - Fremde Sportarten

Wir – Hannah, Annika und Alina aus der Q2 – haben zu den Projekttagen das Projekt „Fremde Sportarten“ geleitet.

Im Vorfeld haben wir nach eher untypischen Sportarten im schulischen und außerschulischen Umfeld gesucht, u. a. Netball, Tanzen, Rollstuhlbasketball, Lacrosse und Parcours.

Für jede dieser Sportarten haben wir passendes Material und die nötigen Utensilien organisiert, z.B. spezielle Körbe für Netball oder Schläger für Lacrosse. Einige Sportarten haben wir uns selbstständig angeeignet, für andere haben wir externe Expertinnen und Experten eingeladen.

Zur Kulturnacht geben wir auf der Bühne einen kleinen Einblick in unsere Begegnung mit der Welt "fremder Sportarten"!

Beginn 20:25 Uhr / Ende 20:40 Uhr - Oberstufenchor

Der Oberstufenchor präsentiert das Werk „Raua needmine“, auf Deutsch verfluchtes Eisen, des estnischen Komponisten Veljo Tormis.

Das Werk beschreibt die Geburt, die Nutzung als Waffe durch den Menschen und das Verfluchen des Eisens. Klanglich eine fremde Welt, nahezu ohne konsonante Klänge.

Dies ist das mit Abstand schwerste Werk, das der Chor jemals einstudiert hat und soll exklusiv bei der Kulturnacht präsentiert werden.

Beginn 20:40 Uhr / Ende 20:55 Uhr - Talentwettbewerb

Unsere Schülerinnen und Schüler präsentieren ihre Talente, sei es Singen, Tanzen oder Jodeln.

Im Finale treten sie im künstlerischen Wettstreit gegeneinander an und die Siegerin bzw. der Sieger des Abends wird gekürt!

Programm Bühne 2 - Roter Salon

Beginn 17:30 Uhr / Ende 18:00 Uhr - Upload ins Abenteuer : Ein Theater- und Filmprojekt

Ein altes Spiel, myteriöse Bildschirme - und plötzlich ist nichts mehr, wie es war. In diesem Theaterprojekt tauchen Jugendliche in eine Welt ein, die sie vor unerwartete Herausforderungen stellt. Es verschwimmen Realität und Fiktion - und nur, wer den Weg durch die fremde Welt findet, kann zurückkehren. Ein Abenteuer zwischen Spiel, Mut und Freundschaft. Die SchülerInnen zeigen ihre selbstgeschriebenen Texte und die eigens kreierte Welt in dieser Abschlusspräsentation.

Beginn 18:10 Uhr / Ende 18:40 Uhr - Klavier-AG und Gast

Die Klavier- und Keyboard-AG entführt euch mit ganz unterschiedlichen Stücken in fremde Welten!

Beginn 18:50 Uhr / Ende 19:20 Uhr - Mittelstufenchor

Auch der Mittelstufenchor entführt euch mit ganz unterschiedlichen Stücken in fremde Welten!

Programm:

Can't help falling in love with you

O when the Saints

Heaven is a wonderful place

A Million Dreams

Following the Sun

Zusammen mit Band: California Dreaming

Beginn 19:30 Uhr / Ende 20:00 Uhr - Poetry Slam

Beim Poetry Slam Wettbewerb werden talentierte Schüler ihre selbstgeschriebenen

Gedichte und Texte vortragen und gegeneinander antreten.

Freuen Sie sich auf kreative Beiträge, die zum Nachdenken anregen und begeistern werden!

Beginn 20:10 Uhr / Ende 20:40 Uhr - Chor meets Ukulele

Hawaii lässt grüßen...

Vom hawaiianischen Hochzeitsklassiker bis zum Tanz im Mondschein oder einfach ganz verrückt

oder ganz verliebt...Von fremden Welten mit allerlei Gefühl. Tauchen Sie mit uns ein in die

facettenreiche Welt der Musik und sichern Sie sich IHRE Stimmung mit dem Unterstufenchor in

Begleitung der Ukulelen-Mafia!

Wir sehen und hören uns ;-))

EXTRA - Beginn 18:50 Uhr / Ende 19:05 Uhr - Science Show in Raum 17

Wieso, weshalb, warum? – Naturwissenschaften zum Greifen und Staunen

Eine kleine Science Show von Schüler/-innen der 5. Klasse zum Thema: „Die faszinierende Welt der Naturwissenschaften“.

**ca. 21:00 Uhr / Ende ca. 21:10 Uhr - ABSCHLUSS DER KULTURNACHT IM
TREPPENHAUS DES ALTBAUS**

Gute-Nacht-Lied des Oberstufenchors

Außenbereich

In bunter Reihenfolge erwarten Sie im Außenbereich folgende Programmpunkte:

Schulband

Die Schulband der Oranienschule trifft sich einmal wöchentlich und probt zusammen Pop- und Rocksongs. Mit viel Spaß am gemeinsamen Musizieren erarbeiten wir uns viele Stücke, die unsere Zuhörer begeistern.

Unser Programm:

Beggin - Måneskin
Lydia - Highly Suspect
Creep - Radiohead
Feeling Good - Muse
Feel Good Inc - Gorillaz
Linger - The Cranberries
Enter Sandman - Metallica
Before He Cheats - Carrie Underwood
Californication - Red Hot Chili Peppers
California Dreamin - The Mamas and the Papas (mit dem Mittelstufenchor)

Small Band

Die Small Band der Oranienschule besteht aus Schülern ab Klasse fünf bis Klasse neun. Die Schüler erarbeiten sich einmal wöchentlich gemeinsam Pop- und Rockstücke ihrer Wahl. Mit viel Spaß und Talent können diese Jungs von sich überzeugen und das Publikum in Stimmung versetzen.

Unser Programm:

Money for Nothing - Dire Straits
Smells like Teen Spirit - Nirvana
Valerie - Amy Winehouse

Jam Session

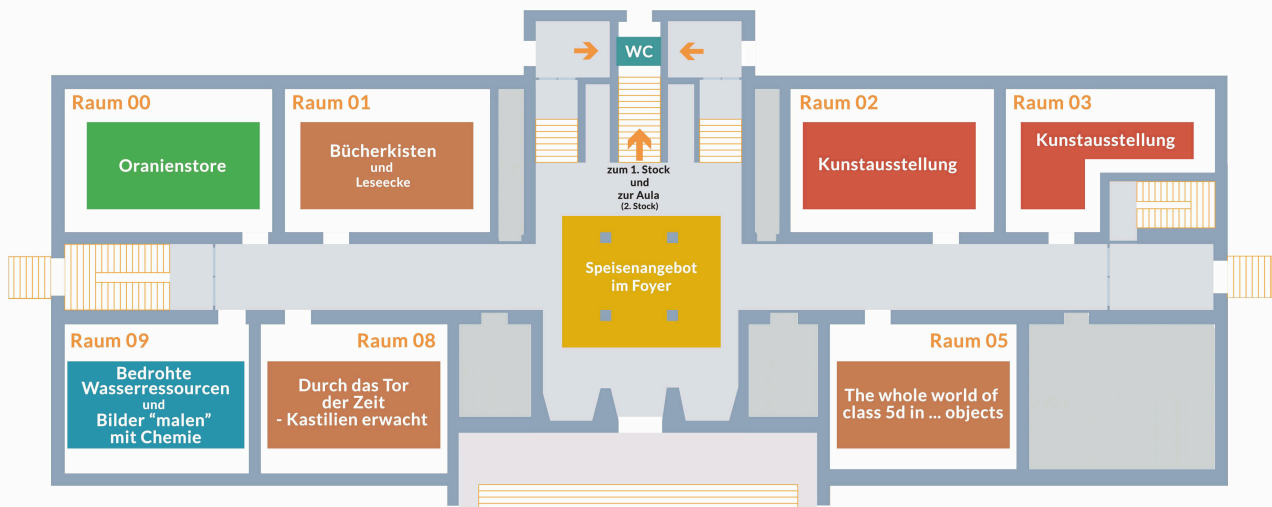
Leise Klänge, groovige Rhythmen und spontane Melodien – unsere Jam Session begleitet die Weinbar auf dem Schulfest mit stilvoller, unaufdringlicher Livemusik. Lehrer, Eltern und musikalische Gäste improvisieren gemeinsam und sorgen für eine angenehme, entspannte Atmosphäre. Ob sanfter Jazz, akustische Songs oder spontane Klangexperimente – die Musik bleibt dezent im Hintergrund und schafft den perfekten Rahmen für Gespräche, Genuss und Geselligkeit. Ein musikalisches Projekt, das verbindet, ohne sich in den Vordergrund zu drängen – genau das Richtige für einen genussvollen Abend an der Weinbar.

Angebote Kulturflur

Hier präsentieren sich Projekte, Klassen, Kurse, Fächer, etc., die sich außerhalb der Projektstage im weitesten Sinne mit dem Motto "Fremde Welten" beschäftigt haben.



Lageplan Kulturflur (Erdgeschoss Altbau)



Raum 00 - Oranienstore

Entdecken Sie die Innovationen und Produkte unserer Schülerfirma! Hier entwerfen, produzieren und vermarkten Schülerinnen und Schüler ihre eigenen Projekte. Von 3D-Druckartikeln bis zur offiziellen Schulkleidung - unsere jungen Unternehmerinnen und Unternehmer zeigen, was in ihnen steckt. Unterstützen Sie uns und erleben Sie, wie aus Ideen erfolgreiche Geschäftsideen werden!

Raum 01 - Bücherkisten

Die Klasse 5a hat Bücherkisten erstellt, die den Inhalt von ausgewählten Büchern auf kreative Art und Weise Gestalt annehmen lassen und so einen ganz eigenen Zugang zu den in den Texten dargestellten Charakteren und Geschichten ermöglichen. Außerdem ist im Raum 01 eine kleine Lesecke für Lesehungrige eingerichtet.

Raum 02 und Raum 03 - Kunstaussstellung

Eine Ausstellung mit Zeichnungen, Malereien, plastischen Werken und Fotos aus unterschiedlichen Jahrgängen gibt es in Raum 02 und in Raum 03 zu entdecken.

Außerdem erwartet Sie Live-Zeichnen!

Und Sie haben die Möglichkeit, im Art Shop bleibende künstlerische Erinnerungen an die Kulturnacht zu erwerben!

Raum 05 - The whole world of class 5d in ... objects

Die 5d öffnet die Türen zu fernen Welten: Entdecken Sie Geschichten aus Somalia, Bangladesch, Marokko und der Türkei, erfahren Sie Spannendes über alte Busse aus Delkenheim und tauchen Sie ein in bewegende Lebensgeschichten, alte Ausweise, Kameras und vieles mehr. Eine Ausstellung voller Vielfalt und Überraschungen.

Raum 08 - Durch das Tor der Zeit - Kastilien erwacht

Die Ausstellung „Durch das Tor der Zeit – Kastilien erwacht“ vereint Sprache, Geschichte, Kunst und Technik zu einem lebendigen Bild Kastiliens um 1500. Herzstück ist eine bionische Hand, die auf spanische Worte reagiert und Legenden erzählt. Schülerarbeiten, Gemälde und Zeichnungen inszenieren die Epoche künstlerisch. Spielstationen laden zum Ausprobieren historischer Spiele ein. Aus der Kalligraphie-Werkstatt schreiben Schüler Besuchern Namen in Frakturschrift auf Pergament – ein Souvenir mit mittelalterlichem Flair. Die Präsentation ist atmosphärisch und interaktiv gestaltet.

Raum 09 - Bedrohte Wasserressourcen

Unsere Schülerinnen und Schüler haben sich in einer fächerübergreifenden Projektarbeit mit den globalen Herausforderungen bedrohter Wasserressourcen auseinandergesetzt. Sie analysierten sowohl Wasserknappheit als auch Wasserverschmutzung und entwickelten kreative sowie (hoffentlich!) politisch wirksame Produkte.

~~Raum 09 - Sich selbst malende chemische Bilder~~ - muss leider entfallen

~~Die sich selbst malenden Runge-Bilder entstehen wie von Zauberhand und kreieren mystische Formen und Farben, wie aus einer fremden Welt. Durch Auftropfen von verschiedenen Salzlösungen auf große Filterpapiere entwickeln sich langsam spiralartige Farbverläufe und Strukturen, die den Betrachter in eine andere Welt entführen. Jeder darf mitmachen und kann sich auf diese Weise ein Andenken an die Kulturnacht der Oranienschule schaffen.~~

Angebote Projektflur



Raum 10 - Digital Illustrieren

Im Rahmen des Projekts „Digital Illustrieren“ haben die Schülerinnen und Schüler die App Procreate kennengelernt und intensiv genutzt. Sie erlernten den kreativen Umgang mit digitalen Zeichenwerkzeugen sowie die Arbeit mit Ebenen. Diese digitale Herangehensweise übertrugen sie anschließend ins Analoge, indem sie ihre Bildgestaltung mit physischen Schichten nachbildeten. Den Abschluss des Projekts bildete die Integration von Augmented Reality. Die Schülerinnen und Schüler entwickelten interaktive Illustrationen, die durch die App Swift Playgrounds in einer erweiterten Realität erlebbar wurden. Im Projekttraum sind die End- sowie Zwischenergebnisse ausgestellt.

Raum 10 - Bilder mit KI generieren

Im Projekt „Bilder mit KI generieren“ wurden mögliche fremde Welten, die irgendwo in den Weiten des Universums oder auch nur in der Welt der Fantasie existieren, mithilfe von KI-Bildgebung visualisiert. Die Schülerinnen und Schüler setzten sich zunächst mit den grundlegenden Mechanismen der Bilderzeugung mithilfe von KI auseinander, bevor sie zu verschiedenen Themen Bilder generieren ließen.

Selbstverständlich wurde dabei auch die Frage behandelt, inwieweit die Anwendung von KI in diesem Bereich neben den vielfältigen Möglichkeiten auch Gefahren mit sich bringt. Im Projekttraum wird eine Auswahl von Ergebnissen präsentiert – teilweise auch als Bewegtbild.

Raum 11 - Mars-Projekt

1969 landeten Neil Armstrong und Buzz Aldrin als erste Menschen auf dem Mond. Nach der Entdeckung des Feuers und dem Buchdruck war das Betreten unseres Erdtrabanten ein weiterer Meilenstein der Menschheitsgeschichte. Seitdem träumt der Mensch davon, weiter in das All vorzudringen. Die nächste Station wird der Mars sein. Die Reise dorthin ist eine Herausforderung. Die Schülerinnen und Schüler des Projekts Mars-Projektes zeigen Ihnen mit KI-generierten Videos, welche Herausforderungen die Astronauten auf ihrer Reise bewältigen müssen. Wir nehmen Sie mit in das Zusammenwirken von Kunst und Raumfahrt.

Raum 11 - Fremde Welten greifbar machen: 3D-Druck trifft AR

Im Rahmen der Pull-out-Tage haben Schülerinnen und Schüler fantasievolle Aliens am Computer modelliert und in 3D drucken lassen. Parallel haben Teilnehmende des Wahlunterrichts Informatik die Figuren in interaktive Augmented-Reality-Szenen eingebettet. So werden fremde Welten greifbar – digital und real zugleich.

Raum 12 - Ferne Welten, fremde Töne - Hörspiele selbst erstellen

Innerhalb der Projektage sind in unserer Hörspielwerkstatt beeindruckende Klangwelten entstanden. Gemeinsam haben die Schülerinnen und Schüler fantastische Geschichten erfunden, Drehbücher geschrieben und ihre Ideen mit kreativen Geräuschen und Stimmen zum Leben erweckt. Mit viel Teamgeist und Experimentierfreude wurden die Szenen professionell aufgenommen und vertont. Das Ergebnis: einzigartige Hörspiele, die nun präsentiert werden. Taucht ein in spannende Abenteuer und lasst euch von unseren Klanggeschichten begeistern!

Raum 12 - Französische Mini-Serie

Diese Mini-Serie erzählt die Geschichte von Ken, einem deutschen Austauschschüler in Frankreich. Dort trifft er Barbie, eine nette Mitschülerin, die ihm hilft, sich im französischen Schulalltag zurechtzufinden. In dieser für Ken neuen Welt freunden die beiden sich schnell an. Doch dann kommt es zu einem Missverständnis zwischen ihnen. Kann dieses aufgeklärt werden? Was bedeutet das für ihre Freundschaft?

Hinweis: Dieses Projekt ist teilweise auf Französisch!

Raum 12 - Ethik-Podcast

Unsere Gesellschaft besteht aus Individuen unterschiedlicher Herkunft, verschiedener Kultur, Weltanschauungen und Religionen.

In diesem 8-minütigen Mini-Hörspiel treffen sich drei fremde Frauen in einem Café. Auf den ersten Blick scheinen sie nicht besonders viel gemeinsam zu haben, da sie alle unterschiedlichen Glaubensrichtungen angehören. Doch dann entsteht ein tiefgründiges Gespräch über das Leben, die Rolle des Glaubens und den Tod, welches den Blick auf neue Welten öffnet und zum Nachdenken anregt...

Raum 15 - Fremde Sportarten

Wir – Hannah, Annika und Alina aus der Q2 – haben die Projektstage „Fremde Sportarten“ geleitet.

Im Vorfeld haben wir nach eher untypischen Sportarten im schulischen und außerschulischen Umfeld gesucht. Besonders aufgefallen sind uns dabei Netball, Tanzen, Rollstuhlbasketball, Lacrosse und Parcours.

Für jede dieser Sportarten haben wir passendes Material und die nötigen Utensilien organisiert, z.B. spezielle Körbe für Netball oder Schläger für Lacrosse.

Jeder Projekttag war individuell gestaltet und bot andere informative Schwerpunkte. Einige Sportarten haben wir uns selbstständig angeeignet, für andere haben wir externe Expertinnen und Experten eingeladen.

In Raum 15 können sich Besucherinnen und Besucher selbst über die Welt "fremder Sportarten" informieren.

Raum 16 - Urban Knitting

Im Projekt "Urban Knitting" beschäftigte sich die Gruppe mit Häkeln und Stricken, um das Thema "Fremde Welten" künstlerisch umzusetzen. Tauchen Sie zur Kulturnacht in die Welt des Urban Knittings ein und besuchen Sie uns in unserem Strick- und Häkelcafé!

Raum 17 - Science Show -

Extra-Vorstellung - Beginn 18:50 Uhr / Ende 19:05 Uhr

Wieso, weshalb, warum? – Naturwissenschaften zum Greifen und Staunen

Eine kleine Science Show von Schülerinnen und Schülern der 5. Klasse zum Thema: „Die faszinierende Welt der Naturwissenschaften“.

Raum 18 - Nanotechnologie

Im Nanokosmos ist alles anders! Dies kannst du ganz praktisch an unseren Mitmachstationen ausprobieren und erfahren.

- Stoffe verändern ihre physikalischen und chemischen Eigenschaften, einfach nur, weil sie plötzlich winzig klein sind.
 - Eine Wandfarbe, an der kein Schmutz hängen bleibt - Wie funktioniert der Lotuseffekt?
 - Kann man Atome "fühlen"? Lerne, wie ein Rastertunnelmikroskop funktioniert.
-

Raum 19 - Welt der Gesundheit

Was ist Gesundheit? Warum wird man krank oder bleibt gesund und was kann ich für meine Gesundheit tun? Im Projekt "Welt der Gesundheit" wurden diesen Fragen nachgegangen und dabei mit dem Salutogenesemodell gearbeitet, Nudges zur Förderung des gesunden Verhaltens an der Schule entwickelt sowie die Herz-Lungen-Wiederbelebung gelernt. Verschiedene Ergebnisse aus diesem Projekt sind hier ausgestellt.

Raum 19 - Survival of the fittest im Obstgarten

Eine fremde Welt vor unserer Haustür: Die Streuobstwiese

Wer lebt da?

Wie entsteht ein Apfel?

Wie entsteht Apfelsaft?

Wer frisst wen?

Kommt vorbei und findet es heraus!

Bei uns könnt ihr...

... euch informieren

... unser Quiz lösen

... selbst gepressten Apfelsaft probieren

... Vogelbilder ausmalen

Allgemeine Infos

Die Kulturnacht findet von 17:00 bis 21:00 Uhr statt. Einlass ist ab 16:30 Uhr.

ALKOHOL

Wir weisen darauf hin, dass das Mitbringen von alkoholischen Getränken auf das Schulgelände nicht gestattet ist.

Der Verkauf von alkoholischen Getränken unterliegt während der Kulturnacht den gesetzlichen Bestimmungen. Die Abgabe von Alkohol an Jugendliche unter 16 Jahren ist verboten.

Die Abgabe von Spirituosen, Likören und Alkopops ist an Jugendliche unter 18 Jahren nicht gestattet.

Im Zweifelsfall müssen wir uns vor dem Verkauf von Alkohol den Ausweis zeigen lassen.

EINLASS

Zutritt nur mit gültigem Ticket.

EINTRITT

Tickets für die Kulturnacht gibt es an der Abendkasse zum Preis von 2,50 €.

Kinder unter 10 Jahren haben freien Eintritt.

ERSTE HILFE

Bei gesundheitlichen Problemen ist der Schulsanitätsdienst im Sanitätsraum des Neubaus die erste Anlaufstation (siehe Lageplan). Zudem sind mobile Teams des Schulsanitätsdienstes während der Kulturnacht auf dem Gelände unterwegs. Sie können auch die Aufsichten an den Eingängen ansprechen.

FRAGEN UND/ODER PROBLEME

Bei Fragen und /oder Problemen, wenden Sie sich bitte an die Aufsichten an den Eingängen.

FOTOGRAFIEREN/FILMEN

Wir bitten Sie, die Persönlichkeitsrechte aller Besucherinnen und Besucher zu respektieren und insbesondere keine Film-, Ton- und/oder Fotoaufnahmen vom Bühnenprogramm zu machen.

GETRÄNKE UND ESSEN

Für ein reichhaltiges Angebot an Speisen und Getränken ist gesorgt. Vor dem Seitenbau und rund um das Atrium finden Sie ein breites Angebot an Essen und Getränken. Beachten Sie dazu bitte auch den Lageplan.

PROGRAMM

Auf zwei Bühnen (Aula und Roter Salon) werden von 17:30 Uhr bis ca. 21:00 Uhr unterschiedliche Programmpunkte angeboten. Im Erdgeschoss des Altbaus wartet der Kulturflur auf Besucherinnen und Besucher. Im 1. Stock des Altbaus werden die Ergebnisse der Projektstage zum Thema „Fremde Welten“ präsentiert.

Wichtiger Hinweis: Die Aufnahmekapazität der Aula und des Roten Salons ist leider begrenzt. Sollten die einzelnen Programmpunkte die maximal zulässige Anzahl an Besucherinnen und Besuchern erreichen, bitten wir um Ihr Verständnis dafür, dass kein Zugang mehr möglich ist.

Aufgrund der Umgestaltung des Schulhofs und der möglichen hohen Außentemperaturen ist die Nutzung des Außengeländes der Schule in diesem Jahr leider keine Alternative.

PROBLEME UND/ODER FRAGEN

Bei Fragen und /oder Problemen, wenden Sie sich bitte an die Aufsichten an den Eingängen.

RAUCHEN

Der Konsum von Tabakwaren und Cannabis sowie die Nutzung von E-Zigaretten ist auf dem Schulgelände verboten!

TOILETTEN

Die Toiletten befinden sich im Untergeschoss des Altbaus.

Im Untergeschoss des Westbaus gibt es eine barrierefreie Toilette, die über den Aufzug im Westbau erreicht werden kann. Die Aufsichtspersonen helfen bei Bedarf gerne weiter.